



BOLETÍN N°0

# RAID PAMPLONA META 2030

18 NOVIEMBRE 2023



# Contenidos

<b>INTRODUCCIÓN</b>	3
<b>HORARIO</b>	4
<b>CATEGORÍAS Y EQUIPOS</b>	5
<b>INSCRIPCIONES</b>	5
<b>SECTORES</b>	6
<b>ZONA DE CARRERA</b>	7
<b>PRUEBAS ESPECIALES</b>	7
<b>DINÁMICA</b>	13
<b>REGLAMENTO</b>	14
Objeto de las Normas	14
Condiciones y Requisitos de Participación	14
Material Obligatorio y Prohibido	15
Puntuación y Clasificación	15
Premios	16
Penalizaciones	16
Relación de Pautas Generales de Respeto al Medio Ambiente y Comportamiento Deportivo	17

# Introducción

El Raid 2030 es una actividad que combina turismo, aventura, estrategia, deporte y que está enmarcada dentro del plan de acción de la agenda urbana Pamplona 2030. Básicamente el Raid Pamplona 2030 consistirá en localizar una serie de balizas distribuidas por el/los mapas (s) de juego y realizar de forma correcta una serie de pruebas de habilidad, fuerza o memoria. El objetivo es que las personas inscritas disfruten de este deporte mientras conocen lugares nuevos de la ciudad (zona universitaria) y participan de los proyectos de Pamplona con el horizonte del año 2030. El Raid tendrá 3 secciones (Trekking 1, Orientación Semiurbana y Trekking 2).

El objetivo de cada equipo será maximizar el número de puntos conseguidos dentro del tiempo de la prueba, bien encontrando las balizas dispersas por el terreno e indicadas en los respectivos mapas o haciendo las pruebas especiales de forma correcta. Hay que tener en cuenta que las balizas y las pruebas especiales tienen diferente puntuación asignada en función de la dificultad técnica o física para conseguirlas por lo que será importante la estrategia de cada equipo.

No gana el equipo que llega primero si no el equipo que consiga más puntos y es cada equipo el que debe marcar su estrategia y su ritmo.

# Horario

## PUNTO DE ENCUENTRO

Pasillo UPNA entre Biblioteca y Rectorado

### 08:15

Apertura de la zona de recepción de participantes.  
Es obligatorio que todos los equipos se presenten ante la organización antes de la explicación.

### 09:00

Explicación de las normas de la prueba y preguntas

### 09:20

Entrega de todos los mapas y del libro de ruta para preparar la estrategia

### 09:30

Inicio del RAID

### 13:30

Final del RAID

### 13:45

Entrega de premios y aperitivo



# Categorías y equipos

## CATEGORÍA ÚNICA

Equipos mixtos.

## EQUIPOS

Se limita la participación a un máximo de 100 equipos.

El número de participantes por equipo será de 3 personas.

Los componentes del equipo se mantendrán siempre en carrera y juntos. No será necesaria asistencia externa.

Se entregará un obsequio a cada uno de los participantes.

---

# Inscripciones

Inscripción gratuita.

Se realizarán a través del servicio de Atención Ciudadana del Ayuntamiento de Pamplona 010 (948 420 010).

Plazo de inscripción: hasta las 23:59 del 16 de noviembre.

## Sectores

La competición se desarrollará en sectores: Trekking 1, Orientación Semiurbana y Trekking 2. Existe la posibilidad de saltar secciones, pero en cada cambio de sección es obligatorio pasar por un punto de control 'Transición' para registrar el inicio de sector.

Todos los sectores son en formato *Score* (sin un orden determinado): en cada sector hay distintos puntos de control que los equipos tienen que localizar para sumar puntos y cada equipo puede elegir su estrategia y ruta libremente. Para ello, a cada participante se le entrega un mapa de cada sector y un libro de ruta en donde se dan las pistas que ayudarán a localizar las balizas. Se dejará tiempo antes del inicio para que cada equipo organice su estrategia: qué sector hacer primero, en qué orden coger las balizas, etc.



En cada uno de los sectores habrá la opción de superar ciertas pruebas especiales en las que se pondrán a prueba habilidades como la puntería, el equilibrio, la fuerza, destreza, memoria, o pruebas que pongan en valor los proyectos Pamplona 2030.

Las diferentes secciones y pruebas especiales tienen hora de apertura y de cierre en los cuales podrán realizarse y que serán indicados en el Road Book que se entregará el día del RAID.

*Se ha calculado, para que sea complicado, coger todas las balizas y realizar todas las pruebas especiales pero dependiendo de cada estrategia. Quizá lo logrés...  
El Raid será apto para todos los niveles físicos y técnicos.*

## Zona de carrera



## Pruebas especiales

Cada prueba especial tiene su horario de apertura y de cierre, estad atentos, vendrá definido el *Road Book* que se entregará el día del RAID.

Si se llega antes de la hora de apertura a la prueba especial, no se podrá realizar la prueba hasta dicha hora.

Si se llega después de la hora de cierre, no se podrá realizar la prueba especial.

Cuando lleguéis a una prueba especial, lo primero, ponéos en contacto con el personal de la organización que esté ahí, para mantener un orden de llegada organizado.

## 1. TRANSPORTE PEATONAL SOBRE RUEDA

Uno de los integrantes del equipo se sentará sobre una rueda de coche, la cual está enganchada a una cadena.

El resto de integrantes del equipo tienen que tirar de la cadena para llevar al compañero que está sentado, transportándolo a una distancia no muy larga.

No hay penalización si el compañero transportado toca el suelo en algún momento antes de terminar el recorrido.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba.

## 2. MEDICIÓN DE LA HUELLA DE CARBONO

Esta prueba consiste en contestar una pregunta sencilla sobre las mediciones de la huella de carbono que se están realizando en Pamplona.

Se da la prueba superada si se responde correctamente a la pregunta.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba

Solo hay una oportunidad para realizar esta prueba, si se equivoca, habrá una baliza de penalización que permitirá conseguir los puntos de esta prueba.



### 3. TRANSPORTE DENTRO DEL SACO

Tendréis que meteros todos los integrantes del equipo dentro de un saco y avanzar dando saltos una distancia asequible.

Se dara por válida la prueba tras recorrer la distancia.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba.

### 4. DISFRUTA DE UN PASEO EN BICI ELÉCTRICA

Esta prueba consiste en realizar un recorrido con una bici eléctrica.

Un miembro de la organización le prestará a cada equipo una bici eléctrica por participante al llegar a la prueba.

Al equipo se le entregará un pequeño mapa con la situación de una baliza, a la cual deberán ir todos los miembros del equipo con las bicis eléctricas.

En dicha baliza se les dara un código secreto, el cual tendrán que repetir al miembro de la organización al devolver las bicis eléctricas.

Se dara la prueba por superada, si repiten correctamente el código al devolver las bicicletas.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba.

## 5. ESCALA POR UNA ESTRUCTURA DE CUERDAS

Esta prueba consiste en realizar un recorrido por una estructura de cuerda en un parque infantil de Pamplona.

Un integrante del equipo realizará un sencillo recorrido por dicha estructura hasta llegar a la baliza.

Es un parque infantil con lo cual no será necesario material de escalada.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba.

## 6. ANDANDO SOBRE TRONCOS

Esta prueba la tendrán que realizar todos miembros del equipo a la vez.

Los integrantes del equipo tendrán que avanzar una distancia andando sobre 4 troncos de madera, los cuales tendrá que ir moviendo para avanzar. Estará sobre 3 troncos, y moverá el que queda libre, para avanzar, apoyándose entonces sobre este tronco que ha movido y procediendo a desplazar el que quede libre.

La prueba se dará por fallida, si se toca el suelo con cualquier parte del cuerpo por cualquier integrante del equipo.

Solo hay 2 oportunidades para realizar esta prueba.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba.

## 7. PRACTICANDO GOLF

Esta prueba consiste en meter con un palo de golf una bola en el agujero.

Cada integrante del equipo tendrá 2 bolas de golf para realizar la prueba.

Se superará la prueba si meten por lo menos 2 bolas de golf en el agujero entre todos los miembros del equipo.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba.

## 8. PORTERÍA DE RUGBY

Esta prueba consiste en dar una patada a un balón de rugby por entre los 2 palos verticales de una portería de rugby.

Cada integrante del equipo tendrá 1 balón de rugby para pasarlo por la portería.

El modo de realizar la patada al balón lo puede decidir cada equipo; solo hay que darle fuerte y con puntería.

Se dará por superada la prueba si por lo menos 1 balón del equipo pasa entre los 2 palos verticales de la portería de rugby.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba.

## 9. MEMORIZA LOS PROYECTOS SOSTENIBLES

La prueba consiste en pasar un campo de conos y tener memoria.

Todos los integrantes del equipo irán al personal de la organización quien les asignara un campo de conos aleatorio.

El campo de conos será de un tamaño de 4 filas de conos con 4 columnas de conos (16 en total).

Todos los integrantes del equipo tendrán que ir hasta uno de los 4 conos de la primera fila y levantarlo. Debajo estará el nombre de un proyecto estratégico del Plan Pamplona 2030.

Pasarán a la segunda fila levantando otro cono y recordando el proyecto, y luego a la tercera y a la cuarta, donde una vez que la pasen, se dará por superada la prueba si dicen a la organización de forma ordenada y de memoria los 4 proyectos que tenían debajo de los conos en su recorrido.

No hay tiempo límite para realizar esta prueba.

Solo hay 2 oportunidades para realizar esta prueba.

## Dinámica

Después del *briefing* explicativo, se procederá a entregar un paquete con todos los mapas y las descripciones de los controles a cada participante. Se dejará un periodo de tiempo para que cada equipo organice su estrategia en cada tipo de sector (Trekking 1, Orientación Semiurbana y Trekking 2). El orden para coger cada baliza dentro de cada sector es libre, dependerá de la estrategia de cada equipo. Tened en cuenta distancias, desniveles, horario de cierre de pruebas y RAID.

Dentro de cada sector, además de las balizas estándar, tendréis una serie de pruebas especiales con sus horarios de apertura y cierre. El recorrido de cada equipo es libre y siempre deberá respetar las normas de circulación. Hay zona de carretera principal prohibida para la circulación de los participantes, señalizada con una X.

Habrà zonas de paso obligatorio debidamente señaladas en los mapas (zona de paso de carretera prohibida señalizada con una flecha).

Para conseguir los puntos de cada baliza, una vez que se llegue a ella, se tendrá que escanear con la *app* instalada (Qrenteerings, disponible tanto para Android como para IOS) en un único móvil del equipo, una tarjeta con código QR (se entregará previamente documento con manual de uso e instalación de *app*). Por favor, traedla instalada en un móvil del equipo para agilizar la recepción de participantes.



# Reglamento

## OBJETO DE LAS NORMAS

Las presentes normas tienen por objeto regular aspectos específicos aplicables al Raid Pamplona 2030.

Todo deportista inscrito tiene el deber de conocerlas y la obligación de respetar y cumplir su contenido.

---

## CONDICIONES Y REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

El RAID, por su larga duración (4 horas) es una prueba de resistencia y, debido a su desarrollo en condiciones de autonomía y a las múltiples disciplinas deportivas y pruebas especiales que intervienen, requiere que los deportistas posean una variedad de capacidades físicas y destrezas técnicas suficientes para garantizar su propia seguridad durante el desarrollo de la prueba.

Son requisitos generales para la participación en el RAID:

- Estar reglamentariamente inscrito en la competición.
- Poseer las capacidades físicas y técnicas suficientes.
- Seguir rigurosamente las normas y las indicaciones del personal de la organización, así como los protocolos de seguridad establecidos en el transcurso del recorrido.

Los componentes del equipo se mantendrán siempre juntos durante la prueba. No hacerlo es motivo de penalización.

## MATERIAL OBLIGATORIO Y PROHIBIDO

### OBLIGATORIO

Teléfono móvil encendido y con sonido para utilizar en caso de necesidad. Queda prohibida la utilización del teléfono móvil durante la carrera excepto para el uso previsto de ticar las balizas con la *app* y para casos de emergencia.

### RECOMENDABLE

Recipiente con agua (cantimplora, bidones, camelback...), algo de comida como frutos secos, barritas, geles o minibocadillos.  
Brújula.

### PROHIBIDO

Sistemas de Comunicación *walkie talkie*.  
Navegador GPS.  
Envases de plástico de un solo uso (por ejemplo, agua embotellada).

---

## PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN

Los puntos de cada baliza serán el dígito de las decenas del número de la baliza. Así, la baliza 71, son 7 puntos. La baliza 56, son 5 puntos, etc.

El valor en puntos de las pruebas especiales se indicará en el *Road Book* entregado previo a la prueba.

El equipo ganador será el que obtenga una mayor puntuación total al final del RAID sumando los puntos de las balizas conseguidas en los diferentes sectores y el de las pruebas especiales superadas con éxito, menos las posibles penalizaciones.

En caso de empate de puntos entre equipos, pondera el tiempo del equipo que haya terminado antes la prueba.

## PREMIOS

Se entregarán premios a los 3 primeros equipos según la clasificación por puntos finales.

---

## PENALIZACIONES

Penalización por no llegar a la hora de cierre de meta. Cualquier equipo que llegue después de la hora de cierre de meta perderá los siguientes puntos:

- Entre 1 y 5 minutos: 3 puntos
- Entre 5 y 10 minutos: 6 puntos
- Entre 10 y 15 minutos: 9 puntos
- Más de 15 minutos: todos los puntos

*Se aplicará la misma penalización por cada sección a la que no se llegue a la hora de cierre.*

### Resto de penalizaciones:

- Por la progresión por separado de los integrantes de un equipo: 6 puntos.
- Por abandonar basura en el transcurso de la prueba: 6 puntos.
- Por progresar en terreno prohibido: 6 puntos.
- Por utilizar envases de plástico de un solo uso: 6 puntos.

*Estas penalizaciones se restarán de la puntuación final del RAID del equipo infractor.*

### Descalificación

Implicará la descalificación del equipo:

La infracción de normas de seguridad.

La recepción de ayuda externa (fuera de los puntos de asistencia) o el relevo de corredores.

El uso de GPS u otros medios de orientación y progresión expresamente prohibidos.

Circular por zonas prohibidas (carreteras marcadas con X en los mapas).

Desatender las indicaciones del personal de la organización.

---

### **PAUTAS GENERALES DE RESPETO AL MEDIO AMBIENTE Y COMPORTAMIENTO DEPORTIVO**

Utilizar el número mínimo de vehículos posible para acudir a la prueba y aparcar en los lugares autorizados.

Permanecer siempre juntos durante la prueba.

Anteponer la seguridad propia y ajena a la competencia.

Asistir a un compañero del mismo u otro equipo que requiera nuestra ayuda en caso de emergencia médica.

Correr con prudencia por pistas y carreteras abiertas al tráfico.

No producir alteraciones en los procesos y en el funcionamiento natural de los ecosistemas.

No deteriorar los recursos bióticos, geológicos, culturales o, en general, del paisaje.

No perturbar la tranquilidad del espacio o la fauna doméstica o salvaje, realizando el menor ruido posible.

No verter ni abandonar objetos o residuos sólidos o líquidos (restos de materiales, envoltorios o alimentos utilizados durante la competición) fuera de los lugares habilitados en las zonas de asistencia, salida o meta.

No cruzar fincas privadas o prohibidas ni campos de cultivo.

 **Al inscribirte en el RAID y leer este documento, estás aceptando las normas y condiciones de participación.**

